

## Online-Projekte für das Lehrwerk *Optimal*B1 – Kapitel 3

### Zusatzmaterial um Ausdrucken

- Nützlicher Link für Lehrende: [www.wirtschaftsdeutsch.de](http://www.wirtschaftsdeutsch.de)
- **Infinitiv mit „zu“:** Übungen dazu finden Sie in: „Grammatik und Konversation 1“ (Langenscheidt 2002), Arbeitsblätter 43–46 zu den Themen: „Vorbilder“, „Höflich, üblich oder tabu?“, „Ein idealer Lehrer“, „Kontakte knüpfen“.
- Übungen zur Wiederholung des Themas „Berufe“ finden Sie in den Zusatzmaterialien zum Ausdrucken von „Optimal A2“, Kapitel 7:

[www.langenscheidt.de/deutsch/lehrwerke/daf/optimal/online\\_projekte\\_02](http://www.langenscheidt.de/deutsch/lehrwerke/daf/optimal/online_projekte_02)

### Automatisierungsübung zu „trotzdem“

Die Lerner stellen sich in einen Kreis (bei einer zu großen Gruppe in 2 Kreise).

Der Lehrer gibt einen Satz vor, z. B.: „Ich bin müde, trotzdem muss ich zur Arbeit gehen.“

Da es um Automatisierung geht und nicht um Kontrolle, ob die Lerner die Struktur verstanden haben, gibt der Lehrer jedem Lerner eine Struktur (s. Arbeitsblatt) in die Hand. Nun bildet ein Lerner einen Satz mit „trotzdem“. Der Nächste greift ihn auf und bildet einen weiteren Satz mit „trotzdem“.

Beispiel:

L 1: Ich bin müde, *trotzdem* muss ich zur Arbeit gehen.

L 2: Ich muss zur Arbeit gehen, *trotzdem* gehe ich abends ins Kino.

L 3: Ich gehe abends ins Kino, *trotzdem* ...

usw.

## „trotzdem“-Struktur

....., trotzdem  .....

....., trotzdem  .....

....., trotzdem  .....

....., trotzdem  .....

....., trotzdem  .....

# MEMO-SPIEL: BERUFE

(IDEE: KATJA WIRTH)

## Spielanleitung:

Drucken Sie die Memo-Karten aus und kleben Sie die Berufsbezeichnungen und die Definitionen auf verschiedenfarbigen Karton. Schneiden Sie dann die einzelnen Karten aus.

Zum Spielen werden die Karten verdeckt auf dem Tisch verteilt. Der erste Spieler deckt jeweils eine Karte jeder Farbe auf. Wenn der Beruf mit der Definition zusammenpasst, darf er die Karten behalten und ist noch mal dran. Passen die zwei Karten nicht zusammen, ist der nächste Spieler an der Reihe.

<p>der Telefonist die Telefonistin</p>	<p>der Rezeptionist die Rezeptionistin</p>	<p>der Kellner die Kellnerin</p>
<p>der Verkäufer die Verkäuferin</p>	<p>der Techniker die Technikerin</p>	<p>der Sekretär die Sekretärin</p>
<p>der Mechaniker die Mechanikerin</p>	<p>der Arzt die Ärztin</p>	<p>der Arzthelfer die Arzthelferin</p>
<p>der Sachbearbeiter die Sachbearbeiterin</p>	<p>der Lehrling der Azubi</p>	<p>der Chef die Chefin</p>

<p>Er/Sie führt Telefongespräche und verbindet mit dem gewünschten Gesprächspartner.</p>	<p>Er/Sie empfängt Kunden und begrüßt Gäste.</p>	<p>Er/Sie bedient die Gäste in einem Restaurant.</p>
<p>Er/Sie verkauft Artikel in einem Geschäft oder im Namen einer Firma.</p>	<p>Ein Experte oder Handwerker auf einem Gebiet der Technik, besonders im mechanischen, elektrischen oder elektronischen Bereich.</p>	<p>Er/Sie schreibt Briefe und E-Mails und vereinbart Termine für den Chef.</p>
<p>Er/Sie repariert kaputte Geräte, Fahrzeuge etc.</p>	<p>Er/Sie heilt kranke Menschen.</p>	<p>Er/Sie unterstützt den Arzt bei seiner Arbeit.</p>
<p>Jemand, der in einem Betrieb oder einer Behörde ein bestimmtes Sachgebiet bearbeitet.</p>	<p>Jemand, der sich noch in der Ausbildung befindet und einen Beruf lernt.</p>	<p>Eine Person, die eine Gruppe von Mitarbeitern leitet.</p>

## „Wahrheit oder Lüge?“ – Infinitivsätze mit „zu“

### Spielanleitung:

Die Lerner ergänzen die Satzanfänge auf dem Arbeitsblatt in Einzelarbeit. Sie können die Wahrheit schreiben oder lügen. Jeder Lerner bekommt ein Plakat „Wahrheit“ und ein Plakat „Lüge“.

Nach dem Schreiben liest jeder Lerner seine Sätze vor und die anderen entscheiden, ob er die Wahrheit sagt oder lügt, indem alle gleichzeitig jeweils das Plakat hochhalten, das ihrer Meinung nach zutrifft.

Jede korrekte Antwort ergibt einen Punkt, den der Lehrer an der Tafel in eine Tabelle einträgt.

### Beispiel:

Maria	Pierre	Jaqueline	Kim	etc.
hier die Punkte eintragen				

Wer wird Sieger in Psychologie?

### Alternative:

Bei zu großen Gruppen teilt man die Lerner in 2 oder 3 Gruppen, schreibt die Namen der Gruppen in die Tabelle und ergänzt die korrekten Antworten pro Gruppe (d. h., wenn 5 Personen in der Gruppe richtig geraten haben, bekommt diese Gruppe 5 Punkte).

Welche Gruppe wird Sieger in Psychologie?

## Wahrheit oder Lüge?

Es macht mir Spaß, ...

Es ist leicht für mich, ...

Es ist wichtig für mich, ...

Ich liebe es, ...

Ich hasse es, ...

Ich hoffe, ...



Wahrheit



Lüge